



COMITATO TERRITORIALE  
**BRESCIA**



Prot.27/05

**SEDI DI TAPPA.**

**04/05/2025**

**Molinetto di Mazzano CAMPO COMUNALE Via Mazzini 73**

**11/05/2025**

**Adro CAMPO COMUNALE Via Tullio Dandolo 55**  
**Barghe CENTRO SPORTIVO COMUNALE Via Ippolito Boschi 28**  
**Lonato PARCO LE POZZE Via Lombardia 22**  
**Roncadelle CAMPO RUGBY Via Carlo Alberto Dalla Chiesa**

**25/05/2025**

**Cazzago S/M PARCO ARCOBALENO Via Verdi 21**  
**Cellatica ARENA BEACH Via Breda Vecchia**  
**Montirone ORATORIO SAN GIOVANNI BOSCO di Via Veneto 2**  
**Manerba d/G CENTRO SPORTIVO ROLLI Via del Rio sn**

**01/06/2025**

**Calcinato ORATORIO DI PONTE SAN MARCO Via Don Cesare Rovetta**  
**Barbariga CENTRO SPORTIVO COMUNALE Via Arturo Benedetti Michelangeli**  
**Sirmione PISCINA VILLAGGIO DEI FIORI Via Leonardo Da Vinci 20**  
**Calvisano ORATORIO di VIADANA Via Kennedy 93**

**In caso di maltempo, l'Evento sarà annullato**



COMITATO TERRITORIALE  
**BRESCIA**



## ***INDICAZIONI ORGANIZZATIVE***

**Per organizzare una Tappa le Società devono garantire:**

- a) una ambulanza con il proprio personale (si ricorda di utilizzare con anticipo il portale Games Areu: <https://games.areu.lombardia.it>) inserendo l'evento per verificare la necessità del mezzo di soccorso e di presentare al Comitato il riscontro;
- b) spogliatoio per atleti di entrambi i sessi;
- c) servizi igienici per gli atleti e per il pubblico;
- d) alcuni responsabili societari;
- e) i terreni di gioco e le attrezzature che dovranno essere disponibili dalle ore 08,30 alle ore 13,30;
- f) **Miniarbitri, scelti fra i propri tesserati, in quantità tale da coprire gli incontri di tutti i campi gara della tappa.**
- g) Ritiro dei campetti di gioco da concordare con la segreteria CT Fipav BS successiva riconsegna dei campetti al deposito del comitato

### **ORARI PRESENZA SUL CAMPO E INIZIO GARE**

**L'inizio delle gare per ogni singola tappa è previsto per le ore 9,30, pertanto le squadre dovranno essere presenti sulle sedi di tappa assegnate entro le ore 09.00**

### **Età dei partecipanti:**



COMITATO TERRITORIALE  
**BRESCIA**



possono essere iscritti a partecipare per il circuito di maggio/giugno 2025 gli atleti/e nati negli anni: 2019-2018-2017-2016-2015-2014-2013

**Età indicative:**

<b>Spikeball WHITE</b>	<b>anni 2017-2018-2019</b>
<b>Volley S3 GREEN</b>	<b>anni 2015-2016-2017</b>
<b>Volley S3 RED</b>	<b>anni 2013-2014-2015</b>

**Tesseramento atleti e assicurazione:**

E' obbligatorio per chi partecipa all'attività di Volley Promozionale il tesseramento alla **Federazione Italiana Pallavolo**

**Devono essere tesserati , tramite il Tesseramento On Line (mod.F), tutti gli atleti (2019-2018-2017-2016-2015-2014-2013). Il tesseramento, come previsto dal Consiglio Federale nella seduta del 18-12-2014 è stabilito in euro 2,50 ad atleta**

**Le Società dovranno presentare, in fase di accreditamento di ogni tappa, un solo CAMP 3 debitamente compilato con l'intero elenco in ordine alfabetico degli atleti tesserati a disposizione del Volley S3 modificando di volta in volta i dati relativi alla partecipazione.**

**Gli atleti che non parteciperanno alla tappa verranno barrati manualmente.**

## ***REGOLAMENTO DI GIOCO***



COMITATO TERRITORIALE  
**BRESCIA**



### **Spikeball WHITE:**

Numero di giocatori in campo: **2vs2**

Dimensione del campo: **mt. 4,50 X 4,50**      **altezza rete da 1,00 m a 1,20 m**

Avvio del gioco: si effettua con un lancio d'attacco eseguito a una o due mani facendo passare la palla sopra la rete da sopra il capo verso il campo avversario. (Tre avii fissi)

Difesa: la palla che arriva dal campo avversario può rimbalzare una volta sul terreno di gioco ed essere bloccata. Viene passata con un lancio dal basso verso l'alto, a due mani, o con un gesto tecnico (bagher o palleggio) al compagno che la blocca e sceglie se effettuare un'alzata o attaccare lui stesso il campo avversario.

Alzata: dopo il blocco della palla si effettua un lancio dal basso verso l'alto a due mani o con un gesto tecnico (bagher o palleggio), verso il compagno/a.

Attacco: si effettua con un lancio o un colpo a una o due mani, da sopra il capo, verso il campo avversario, facendo passare la palla sopra la rete.

Durata: **Ogni partita dura 7 minuti**

### **Volley S3 GREEN:**



COMITATO TERRITORIALE  
**B R E S C I A**



Numero di giocatori in campo: **2 vs 2**

Dimensione del campo: **mt. 4,50 X 4,50**      **altezza rete m. 1,70**

**Battuta:** si effettua con una battuta dal basso verso l'alto a mano aperta o con il pugno, da fuori campo, verso il campo avversario; ogni tre battute consecutive, indipendentemente dall'esito, la battuta passa all'altra squadra.

**Ricezione:** si effettua in bagher o palleggio diretto o facilitato (esecuzione del palleggio o del bagher dopo un auto lancio della palla dal basso verso l'alto).

**Alzata:** si effettua in palleggio o bagher facilitato (solo se nel primo tocco la palla non sia già stata bloccata) diretto verso il compagno.

**Attacco:** si effettua con un attacco libero verso il campo avversario (non è consentito bloccare la palla).

**Il bagher o il palleggio facilitato sono consentiti o al 1° o al 2° tocco ma non in entrambi**

**Durata:**                      **Ogni partita dura 7 minuti**

***Volley S3 RED:***



COMITATO TERRITORIALE  
**B R E S C I A**



Numero di giocatori in campo: **3 vs 3**

Dimensione del campo: **mt. 6,00 X 6,00**      **altezza rete m. 2,00**

**Battuta:** si effettua con una battuta dal basso, da fuori campo, verso il campo avversario. Sono obbligatorie tre battute consecutive, con assegnazione del punto in caso di errore alla squadra avversaria.

**Ricezione:** si effettua in bagher o palleggio diretto verso il compagno

**Alzata:** si effettua in palleggio o bagher diretto verso il compagno

**Attacco:** si effettua con un attacco libero verso il campo avversario

**Durata:** **Ogni partita dura 7 minuti**

**In ogni livello è opportuno incentivare l'esecuzione del muro sull'attacco avversario**

Le riserve **subentrano obbligatoriamente** al compagno che ha acquisito il diritto alla battuta, sino a completare la rotazione.

Le squadre possono essere **maschili, femminili o miste.**

### **Metodica delle Gare:**

- **La giornata di gare E' A TEMPO, quindi tutte le squadre devono restare sui campi sino alla scadenza del tempo gare (ore 12,00 circa)**

Federazione Italiana Pallavolo - Comitato di Brescia - Via Bazoli n.10 - 25127 Brescia P.I. 01382321006 C.F. 05268880589 Tel. 030-313400 - Fax 030-2410972 email:[promoscuola.brescia@federvolley.it](mailto:promoscuola.brescia@federvolley.it)  
Sito: [www.bs-fipav.it](http://www.bs-fipav.it)



COMITATO TERRITORIALE  
**BRESCIA**



- Ogni azione di gioco comporta l'acquisizione di un punto.
- I giocatori cambiano posto ogni tre battute ruotando in senso orario.
- **Ogni partita dura 7 minuti**
- Dall'inizio fino all'orario stabilito ogni squadra incontra per un set tutte le altre assegnate allo stesso campo: terminato il giro si ricomincia dall'inizio

### Successione incontri:

4 squadre : 1-2 3-4 1-3 2-4 1-4 2-3 **poi si ricomincia da 1-2**

5 squadre : 1-2 3-4 5-1 2-3 4-5 1-3 2-5 4-1 3-5 2-4  
**poi si ricomincia da 1-2**

6 squadre: 1-2 3-4 5-6 1-3 2-5 4-6 1-4 3-5 2-6 1-5 2-3 4-5 1-6 2-4 3-6  
**poi si ricomincia**

7 squadre 1-2 3-4 5-6 7-1 2-3 4-5 6-7 1-3 2-5 4-6 3-7 1-5 3-6 2-7 1-4 5-7  
2-6 4-7 2-4 3-5 1-6 ( **se c'è tempo si ricomincia** )

8 squadre 1-2 3-4 5-6 7-8 1-3 2-4 5-7 6-8 1-4 2-5 3-8 6-7 1-5 2-6 3-7 4-8  
1-6 2-7 5-8 3-6 4-7 1-8 2-3 4-5 1-7 2-8 3-5 4-6 ( **se c'è tempo si ricomincia** )

Per necessità organizzative è possibile effettuare set con durata diversa secondo le decisioni della Commissione FIPAV in campo.

### Classifica finale:

Il Comitato Territoriale di Brescia non intende stilare classifiche di merito legate ai risultati ottenuti sul campo.



COMITATO TERRITORIALE  
**BRESCIA**



### *Il pallone:*

E' consentito l'uso di palloni omologati Fipav come specificati nella guida pratica del settore promozionale

**In condizioni di campo particolarmente bagnato, al fine di evitare l'uso di pallone troppo pesante, le Società sono pregate di portare palloni di gomma.**

Si invitano le Società partecipanti a portare almeno un pallone ufficiale per tipo. Il Comitato, metterà a disposizione delle tappe, i palloni se necessari.

### *L'arbitraggio:*

Il gioco è diretto da un **mini arbitro la cui conoscenza delle metodiche gara è di responsabilità della società organizzatrice la sede di tappa.**

Possono essere utilizzati per questo ruolo anche atleti delle squadre giovanili.

L'arbitro fa osservare le regole del gioco.

Fischia l'inizio del gioco e le interruzioni conseguenti al mancato rispetto delle regole.

**Le decisioni dell'arbitro sono decisive ed inappellabili.**

L'arbitro inviterà i giocatori, gli allenatori e gli accompagnatori a tenere un comportamento all'insegna del fairplay e dello spirito dell'iniziativa

### *Varie:*

Non verranno accettate Società al di fuori del Territorio di Brescia salvo richiesta specifica e motivata alla Commissione Promo Scuola.